



+49 (0) 170 2426 111 +49 (0) 6027 40 39 39-0 info@hitecline.com



Bedienungsanleitung Fotoautomat XP-System "Classic 07"

Stand Mai 2010

Inhaltsverzeichnis

Wenn Sie das System schon ein wenig kennen

Standard-Service

Fotopapier nachfüllen - Hardware Fotopapier nachfüllen - Software	Seite Seite	03 04
Hopper nachfüllen (Wechselgeld)	Seite	05
Kamera und Drucker testen	Seite	06
Geldannahme testen	Seite	07
Abrechnung machen	Seite	08

Wenn Sie das System noch gar nicht kennen

Der Grundaufbau des Systems

Gesamtübersi	Seite	09		
Der Kameraka	isten		Seite	10
Kamera - Bl	ackbox -	Hopper	Seite	11
Drucker - Co	omputer		Seite	12
USV - PC	C-Monitor / To	ouchscreen	Seite	13
Geldannahme	Schein- und	d Münzprüfer	Seite	14
Amiran-Scheib	Seite	15		

Bedienung der Software mit Tastatur + Touchscreen

Die Tastati	ur und Windows-Befehle	Seite	16 + 17
Bearbeitur	igssoftware "Commander"	Seite	18 + 19
Kamera -	Olympus Testsoftware	Seite	20
Drucker -	Treiber und Einstellung	Seite	21 - 24

Fotopapier nachfüllen



1. Öffnen Sie die Maschine

Inhalt beider Päckchen ein.

- 2. Enfernen Sie die Hopperschütte
- 3. Öffnen Sie die Drucker-Schutztür

Um das Farbband zu wechseln kann der Drucker ein wenig nach hinten geschoben werden, damit sich der Deckel weiter öffnen läßt - oder Sie nehmen den Drucker zu sich nach vorne aus der Maschine raus, damit Sie besser an das Farbband drankommen.

Achten Sie in diesem Fall darauf, daß Sie niht das Stromkabel und/oder das USB-Kabel vom Drucker abziehen.

4. Nehmen Sie aus dem jeweilig zu füllenden Drucker die Kassette heraus (nach vorne kräftig raus-

In den Päckchen sind jeweils 50 Blatt, legen Sie also den

Achten Sie darauf, daß der kürzer perforierte Teil





Richtung Drucker mit der glänzenden Seite nach oben eingelegt wird - so wie es auf den Verpackungen abgebildet ist!

ziehen) und befüllen diese mit neuem Fotopapier.

5. Nehmen Sie die blaue Plastikkappe vom Farbband und werfen diese fort.

Bei jedem Papierwechsel ist in jedem Fall das dazugehörige Farbband zu wechseln. Pro 100 Blatt Fotopapier, das entspricht einer Packung, wird 1 Farbband mitgeliefert, welches auch die Länge für diese 100 Blatt Papier hat.

6. Öffnen Sie den Drucker, in dem Sie den Verschluß nach hinten schieben.

7. Legen Sie das Farbband in die Führungsrollen im geöffneten Drucker. Das Farbband muß hörbar einrasten.

8. Schieben Sie dann die befüllte Papierkassette in den Drucker.

Weiter nächste Seite 🔶

Allgemeiner Service - Fotopapier nachfüllen - Seite 03







Fotopapier nachfüllen

9. Drücken Sie an der "Blackbox" den Serviceknopf. Dieser befindet sich entweder an der rechten oder linken Seite der Box.



10. Auf dem Computerbildschirm (Touchscreen) erscheint das Servicemenu.

Drücken Sie jetzt auf "weiter" bei "Papier Drucker prüfen".

11. Geben Sie jetzt die Menge der Blätter beim entsprechenden Drucker ein, die Sie eingelegt haben.

Drücken Sie auf "ändern auf", geben Sie die Stückzahl 100 ein und bestätigen Sie mit "ok".

Wenn sie das Bestätigen mit "ok" vergessen, werden die Änderungen nicht gespeichert und das System wird nicht funktionieren!

Hopper nachfüllen



Huggier Man Diale 1.00 Earo

Hupper rechts Stars 0.50 Earls

Service "Classic06"

18

18

01. Gehen Sie wieder in das Serviceprogramm.

Drücken Sie jetzt auf "weiter" bei "Hopper prüfen".

02. Füllen Sie die Hopper auf und geben die neuen Gesamtmengen an.

Der Gesamtbestand der Hopper sollte ca. 100,00 Euro nicht unterschreiten.

Wenn sie das Bestätigen mit "ok" vergessen, werden die Änderungen nicht gespeichert!

Wenn insgesamt weniger als 20,00 Euro in den Hoppern 1 (2,00 Euro) und 2 (1,00 Euro) sind, schaltet die Software die Wechselvorrichtung ab.

Achtung: Der Inhalt des Hopper 3 (0,50 Euro) wird für das Abschalten nicht berücksichtigt und nicht mitgezählt! (Ab Softwareversion 3.5. von 12/2009)

03. Bei Bedarf können Sie die Funktion der Hopper testen.

Dies hat keinen Einfluß auf die Abrechnung, weil davon ausgegangen wird, daß Sie die Test-Münzen wieder in die Hopper einlegen.

Kamera und Drucker testen



01. Gehen Sie wieder in das Serviceprogramm.

Drücken Sie jetzt auf "weiter" bei "Kamera prüfen".



02. Drücken Sie "Test", um die Funktion der Kamera zu prüfen.

03. Testen Sie bei Bedarf den linken und rechten Drucker.

Sie können das soeben gemachte Foto als Test am linken und/oder rechten Drucker ausdrucken - die Testfotos werden durch die Software beim Papierbestand abgezogen.

Geldannahme testen



01. Gehen Sie wieder in das Serviceprogramm.









02. Schieben Sie einen Geldschein (Euro) in den Banknoten-Prüfer.

Der Schein muß einwandfrei angenommen und der Wert auf dem Touchscreen angezeigt werden.

Wird der Schein trotz mehrmaliger Versuche nicht angenommen, muß der Scheinprüfer auseinandergebaut und gereinigt werden.

Danach die gesamte Anlage runterfahren und neu starten!

03. Werfen Sie eine Münze (Euro) in den Münz-Prüfer.

Die Münze muß einwandfrei angenommen und der Wert auf dem Touchscreen angezeigt werden.

Wird die Münze trotz mehrmaliger Versuche nicht angenommen oder bleibt stecken, muß der Münzprüfer auseinandergebaut und gereinigt werden.

Abrechnung machen



01. Gehen Sie wieder in das Serviceprogramm.

02. Drücken Sie auf "Abrechnung drucken"

Die Abrechnung wird ausgedruckt.

Die Angabe des Betreibers, Standortes usw. kann in der Datei

<u>D:/Fotoautomat/Sprachen/Deutsch/abrechn.txt</u> in den Reihen 1 bis 4 vorher eingegeben werden.

03. Drücken Sie unten rechts auf dem Touchscreen 1 oder 2 mal "beenden" - fertig!

Anmerkung: "Statistiken auswerten und drucken"

Um die Statistiken auszuwerten müssen Sie eine besondere Software auf Ihrem Bürorechner instalieren, die wir gerne mit Anleitung zur Verfügung stellen.

Sie müssen dazu jedoch die Software Microsoft-Acces aus dem Paket Office 2000 auf Ihrem Rechner installiert haben

Allgemeiner Service - Abrechnung machen - Seite 08









02. + 02a - HAMA Studioblitze SF28

Das Gerät ist mit 4 Studioblitzen zur gleimäßigen Ausleuchtung versehen. Im Technik-Rack oben links und rechts für die Gesichtsausleuchtung, vor den Druckern zur Hals/Kinn-Ausleuchtung und hinter dem Drehhocker im Leuchtkasten zur Hintergrundausleuchtung. Die Blitze sind Verschleißteile.



03. Kamerakasten 03.1. TV-Monitor

In den Kamerakasten ist oben ein flacher TV-Monitor (Fernsehapparat) eingelegt, welcher über die Videosequenz der Kamera angesteuert wird, damit der Kunde sich sieht und sich vor dem Fotografieren ausrichten kann. Da diese TV's teilweise eine relativ kurze Lebensdauer haben, werden ab Mai 2010 in die Systeme auch in den Kamerakasten 17"-PC-Monitore eingebaut, welche die Videosequenz der Kamera durch einen zusätzlichen Konverter auf PC-Sequenz umgeformt erhalten.

Wenn man sich in diesem Monitor nicht sieht, hat die Störung nichts mit dem Computer zu tun - mann muß dann die Einstellungen des Monitors und die Kabelverbindungen prüfen.

03. Kamerakasten



3

Hinter dem Kamerakasten ist die Kamera angebracht, mehr dazu auf der nächsten Seite.

In den Kamerakasten wird vor das Kameraobjektiv eine Spezialscheibe eingelegt, damit das Bild des oben liegenden TV-Monitors umgelenkt und somit für den Kunden sichtbar gemacht werden kann. Diese Scheibe sollten Sie nur mit einem Handsauger rausnehmen oder einlegen.



Oben im Kamerakasten liegt vor dem TV-Monitor eine Doppelscheibe, in welche eine klare Laserfolie mit eingedrucktem Kreis und Ausrichtungslinien eingepaßt ist.

4



04. Kamera Olympus 5060 WZ mit SDK

Hinter dem Kamerakasten ist die Kamera angebracht.

Die Kamera selbst muß genau programmiert sein. Sie ist mit einem USB-Kabel mit dem PC verbunden und wird von diesem in den variablen Befehlen gesteuert. Wenn der PC die Verbindung zur Kamera nicht erkennt, ist das Programm "Fotoautomat" nicht zu starten.

Mehr Details werden weiter hinten in dieser Betriebsanleitung genauer beschrieben.

Auf der Kamera sitzt ein Blitzschuh mit einem 3-fach-Verteiler für die Blitzkabel, über welche die Blitze angesteuert werden.

Die Blackbox ist das Herz des Systems und übernimmt die Steuerung der Geldannahme (Schein- und Münzprüfer), der Geldausgabe (Wechsler/Hopper) und das

Die Box ist über ein serielles kabel mit dem PC verbunden. Wenn der PC die Verbindung zur Box nicht erkennt,

ist das Programm "Fotoautomat" nicht zu starten.

05. Blackbox

Resetten bei Störungen.

1.00 €

2.00€





06. Hopper - Wechselgeldrückgabe

Es sind 3 Hopper installiert. Hopper links für 2,00-Euro-Münzen, Hopper Mitte für 1,00-Euro-Münzen und Hopper rechts für 0,50-Euro-Münzen.

Die Verbindungskabel von den Hoppen zur Blackbox sind sehr empfindlich und müssen schonend behandelt werden.



0.50 €

07. Hopperschütte

Die Hopperschütte dient dazu, ausgeworfenes Wechselgeld zielgenau in den Ausgabeschacht zu lenken.

Sie muß augehangen werden, um an die Drucker zu kommen.





08.+09. Drucker HiTi BsID400

Es sind 2 Sublimations-Drucker mit jeweils 100 Blatt Fotopapier Fassungsvermögen installiert. Zu je 100 Blatt Fotopapier gehört ein dazugehöriges Farbband.

Die Drucker sind über USB-Kabel mit dem PC verbunden.

Um an die Drucker zu kommen, muß die davor liegende Schutztür geöffnet werden.

10

10. Computer

Die Komponenten des PC sind wegen Staubschutz in einem Industriegehäuse installiert. Man kann bei Bedarf einen bereits eingebauten 120 mm Zusatzlüfter zur weiteren Kühlung zuschalten, dazu das Gehäuse öffnen und die Stromzufuhr anschließen.



- **1. Stromzufuhr aus USV**
- 2. PS2-Tastatur (violett)
- 3. COM 1 Blackbox
- 4. VGA PC-Monitor
- u1. Drucker links
- u2. Drucker rechts
- u3. Kamera
- u4. USB-Tastatur
- 5. Lautsprecher (grün)
- 6. COM 4 -Touchscreen
- 7. COM 3 USV
- 8. Resetkabel Blackbox





11. USV - Unterbrechungsfreie Stromversorgung

Die USV hat die Aufgabe, den PC und insbesondere das Betriebssystem WINDOWS XP schonend herunterzufahren, wenn der Strom abgeschaltet wird. Über die Software "UPSilon" ist dazu der PC mit der USV über ein serielles Kabel verbunden.

Sollte die USV ausfallen, z.B. bei verbrauchten Batterien (kann man erneuern!), können die Ausgangskabel mit Kaltgerätekabel überbrückt werden, um den Betrieb über einen kurzen Zeitraum auch ohne USV aufrecht zu erhalten. Dazu muß ein Kaltgerätekabel beschafft werden.





12. PC-Monitor mit 3M-Touchscheibe und Controler

Bei den Geräten handelt es sich um verschiedene Koponenten, welche zusammengefügt wurden.

12.1. Der Monitor selbst ist ein handelsüblicher 17"-TFT-Monitor (früher 15") verschiedener Fabrikate, auf welchen die Touchscheibe aufgeklebt wurde. Sollte er ersetzt werden müssen, kann ein mechanisches Problem bezüglich der Befestigung des Monitors am Monitorkasten auftauchen. Manche Monitore haben einen direkten 220-Volt-Eingang, manche benötigen ein Netzteil.

12.2. Auf den Monitor ist eine 17" Touchsscheibe von MICROTOUCH (3M) aufgeklebt, von der Scheibe geht ein Kabel in den Controler (nur eingesteckt).

12.3. Von dem zur Scheibe gehörenden MICROTOUCH-Controler geht ein serielles Kabel zum PC (COM 4) und für Strom kommen 3 Kabel aus dem Controler. Das rote Kabel muß an "plus", das graue und grüne Kabel müssen an "minus". Die Stromversorgung hierfür kommt über ein separates Netzteil, es wird 12 Volt, min. 330 mA benötigt.

12.4. Um festzustellen, ob der Controler ordnungsgemäß mit Strom versorgt wird, befindet sich an dem beigen Controler eine grüne Leuchtdiode, welche permanent leuchten muß.



15

14. Scheinprüfer - Banknotenacceptor NV10 (NV8)

Der Scheinprüfer ist auf Kanal 1 bis 3 auf 5,00-, 10,00und 20,00-Euro-Scheine programmiert. Für andere Länder kann der Scheinprüfer auch für andere Währungen im Werk umprogrammiert werden.

Die Acceptoren sind herausnehmbar und können zur Reinigung auseinander genommen werden

Unbedingt ist darauf zu achten, daß das Kabel von der Blackbox zum Scheinprüfer nicht verletzt wird, da dieses Kabel auf Grund der Steckerquetschung sehr empfindlich ist. Bei der geringsten Störung werden z.B. Geldscheine nicht oder falsch erkannt.

15. Münzprüfer - NRI G13/7000

Der Münzprüfer ist auf Münzen von 2,00-, 1,00- und 0,50 Euro programmiert, kleinere Münzen werden abgewiesen und bleiben manchmal stecken und blockieren den Münzprüfer.

Da oft fremde Gegenstände oder falsche Münzen eingeworfen werden, kann der Prüfer schnell verstopft sein.

Um ihn zu reinigen, muß die Haltelasche auf der linken Seite mit dem Daumen nach links gebogen werden, um den Münzprüfer herauszunehmen.

Anschließend läßt sich der Münzprüfer zur Reinigung aufklappen.





16

15. AMIRAN-Scheibe (entspiegelt)

Der Kunde schaut durch die speziell beschichtete Amiran-Scheibe in den Kamerakasten bzw. in die Kamera. Die Scheibe muß entspiegelt sein, damit man sich nicht doppelt sieht.

Bitte nur mit Glasreiniger säubern!

Wird die Scheibe durch Vandalismus beschädigt, können Sie ein neues Glas bei uns anfordern.

Maße: 240 x 250 x 8 mm

17

16. CAMLOCK Schraubverschlüsse

Um Vandalismusschäden vorzubeugen, sind die Türen mit Schraub-Schlössern gesichert.

Die Maschinen werden mit einer Standard-Schließung geliefert, auf Wunsch sind Sonderschließungen lieferbar.



	Strg	STRG	"Steuerung"		
	~	ENTER	"Enter"	Bestätigung / JA	
	Esc	ESC	"ESCAPE"	Rausgehen / NEI	N
		WIN	"Windows-Tast	e`` Sta	rtmenu
	Alt	ALT	"ALT + andere Ta	aste" Bei	fehle
	IF4	F4	z.B. ALT + F4 = F	Programm/Datei sch	ließen
	<mark>弘石</mark>	ТАВ	"TABULATOR"	Zum "Springe	n"
Lee	ertaste	LEER	"Leertaste"	z.B. ALT + Lee	er = Start
	Ą	CURSO	R Links - Recht	s - Oben - Unten	
	Enti	auch DE	L Löschen		
		Schaltet sollte im	Tasten in Numme Imer inaktiv sein	r n oder Buchstaben	-
	仓	"Shift"	Großschreil B	ben Jedienung Software -	- Seite 16

Software - Tast	aturbefehle
Startmenu öffnen	
Fotoautomat-Software starten	Leertaste
Fotoautomat-Software beenden	Esc
Bestätigen (Ja)	←
"Commander" öffnen	
Drucker-Eigenschaften öffnen	🚱 - "e" - "d"
Dateien schließen	Alt + F4
Zwischen geöffneten Programmen wechseln	
Rauf oder runter - z.B. in "Commander"	<mark>∱</mark>
Markieren (Beispiel)	∲ + <mark>=></mark>
Kopieren (Erst Markieren)	Strg + "C"
Einfügen	Strg + ,,,V''
Löschen	Enti
Nummernblock aus- oder einschalten	
Datei umbennen	F2 Seite 17

Software - "Commander"

Die Speicherplatte des Computers (HD "Harddisk") ist partioniert in die Bereiche C: (Betriebssystem Windows XP + installierte Softwareprogramme) und D: (Software Fotoautomat und Installationsprogramme).

Windows Commander 5.0 - Print	ec S.A.									_ @ ×
Dabeien Markieren Befehle Betz 6	graicht Korri	figurieren 🌫	rter							⊟fe
🚼 💽 👭 🕈 省 🗶 ·	4 4	18 18 I	ے بی							
[-c-] * [_ohne_] 16.159.136 von	21.326.25	2 k. frui		N	[-d-] * [_ohns_]	47.518.364 yon 56.6	321.87	2 k frei		<u>۱</u>
eW.*					d:*.*					
1Name	Erw.	Grösse	Datum	Altr.	1Nane		Erm.	Grüsse	Datum	All.
[Dokumente und Einstellungen]		<dir></dir>	25.05.2010 13:53		[Entransitional]			<dib></dib>	25.05.2010 17:54	
🗀 (intal)		<dir></dir>	25.05.2010 14:02		🗀 (Install)			<dib></dib>	30.04.2010 14:16	
[Programme]		<dir></dir>	26.05.2010 12:15	P						
[[windows]		(DIR)	26.05.2010 12:22							
Autoesoc	bat		25.05.2010 13:42	-						
	192	u	23.03.2010 13.42							
1										
					I					
I von I k in I von 2 Dateien marki	ert				0 von 0 k in 0 vor	n O Dateien markiert				
		0.7	1							*
F3 Anzeigen F4 E	Boarbeiten	F	5 Kopieren	F6 Be	wegen F	F7 Neuer Ordner		F8 Löschen	Alt+F4 E	<u>e</u> ft

Starten Sie das Programm "Commander" mit 🙆 + "C". Dort sehen Sie auf der linken Seite den Inhalt der Platte C: und rechts den der Platte D:.

Gehen Sie mit 🔀 (TAB) auf die rechte Seite, auf die Platte D:.

Sie sind dann auf "Fotoautomat", das ist die Software, die die Fotos macht.

Drücken Sie dann 🤕 "Enter" und Sie sehen den Inhalt des Fotoprogramms:

									-	
Windows Commander §	S.0 - Printec S.A.								- 6	킨 ×
Dabeien Markieren Befehle	i Netz Arnicht Ko	nfigurieren 3	garter -							Ufe
🚼 💽 👫 🕴 🗞	* 4 4	器 数	ے ہے 🗧							
[-c-] 💌 [_ohne_] 16.160	1332 von 21.326.2	52 k. frui		×	[-d-] * [_ohne_] 47.518.364 von	56.821	872 k frei		1	
c.*.*					d:\Fotoautomat\"."					_
1Name	Erw.	Grösse	Datum	Altr.	1Mane	Erm	Grüsse	Datum	Alle	
Dokuments und Einste	dunceni	<dir></dir>	26.05.2010 12:29		Bula		<dib></dib>	26.05.2010 12:27		
(intel)		<dir></dir>	25.05.2010 14:02		[Abrechnung]		<dib></dib>	25.05.2010 17:52		
[]Programme]		<dir></dir>	26.05.2010 12:15	p	[Auswahl]		<dib></dib>	25.05.2010 17:52		
[Windows]		<dir></dir>	26.05.2010 12:22		(Bilder)		<dib></dib>	25.05.2010 17:52		
Autoexec	bat	0	25.05.2010 13:42	-8	[Bildspecicher]		<dib></dib>	25.05.2010 17:52		
Config	23/2	0	25.05.2010 13:42	-8	[Junah]		<dib></dib>	25.05.2010 17:53		
_					🗀 (Gnafik)		<dib></dib>	25.05.2010 17:53		
					(Logdat)		<dib></dib>	25.05.2010 17:59		
					(Oberflaeche)		<dib></dib>	25.05.2010 17:53		
					[Sprachen]		<dib></dib>	25.05.2010 17:53		
					C [Statistik]		<dib></dib>	26.05.2010 02:18		
					[Vorspann]		<dib></dib>	25.05.2010 17:54		
					Fotoprogramm	6930	1.232.896	11.12.2009 09:21	-0	
					aix_zleep	6930	36.864	11.05.2009 15:58	-8	
					🔝 ais_cleep.exe Anweicungen	tet	495	10.12.2009 15:27	-8	
					Adnterop. RYENVLib	dl	18.944	09.11.2004 15:52	-8	
					Drucker	ini	4.374	12.03.2010 12:48	-0	
					Drucker.ini Anweisungen	tet	854	10.12.2009 15:51	-8	
					Fotoautomat	ini	3.717	22.03.2010 20:07	-8	
					FTP bei Bedarf	ini	216	10.12.2009 15:46	-8	
					E FTP.ini Anweisungen	tet	1.748	10.12.2009 15:19	-0	
					3 funch	ini	11.635	09.03.2010 15:27	-0	
					S Gaalik	dl	118.784	23.02.2005 18:18	-8	
					Hopper	ini	108	04.06.2009 17:06	-8	
					1 mage	iPR	864.816	27.07.2007 19:55	-0	
					S Interop. BYENVLib	dl	36.864	09.11.2004 15:52	-8	
					Smic71d	dl	2.179.072	27.03.2005 17:51	-8	
					Sincerco71d	dl	544.768	27.03.2005 20:24	-8	
					C Olymp T azt	6230	69.632	04.04.2005 20:01	-8	_
					Preize	ini	836	22.11.2009 18:02	-8	
					S PrintJokerBox	dl	126.976	03.10.2005 13:12	-8	
					Program	2 mil	16.267	22.11.2009 18:23	-8	
					Srahmen	giif	4.190	02.06.2005 12:38	-8	
					A shown	ini	23	15.12.2004 12:52	-8	
0 von 0 k in 0 von 2 Date	ien markiert				0 von 5.455 k in 0 von 26 Dateien	markier				
	đ	Fotoautom	ab							۳
F3 Anzeigen	F4 Bearbeiter	n	F5 Kopieren	F6 B	ewegen F7 Neuer Dedner		F8 Löschen	Alt+F4	Exit	

Nur bei Bedarf sollten Sie in der "Fotoautmat.ini" Änderungen vornehmen, die dann direkten Einfluß auf die Funktion des Programms haben.

Am besten nehmen Sie vor Änderungen Ihr Handy und rufen unsere Hotline unter 0170 2426 111 an, um sich die eventuellen Änderungen und die Wirkung erklären zu lassen.

Weiter nächste Seite 🔶

Bedienung Software - Seite 18

Software - "Commander"

Unter dem Verzeichnis "Install" auf der Platte D: sind alle Programme hinterlegt, die man benötigt, um den Computer zu konfigurieren - genau passend, damit unsere Software "Fotoautomat" richtig funktioniert. Um Programme zu installieren, sollten Sie aber sehr erfahren sein.

Am besten nehmen Sie vor Installationen von Programmen Ihr Handy und rufen unsere Hotline unter 0170 2426 111 an, um sich die Installation und die Wirkung erklären zu lassen.

🚆 Windows Commander 5.0 - P	rintec S.A.							.8×
Dabeien Markieren Befehle Net	r Arnaicht Ko	nîguleren 34	rber					Ufe
🛃 🖪 👫 🕈 🗞 🛔	e e e	38 28	ے بی 🗧					
[-c-] T [_ohne_] 16.155.680	on 21.326.2	52 k frei		×	[-d-] * [_ohne_] 47.517.948 von 56.82	1.872 k frei		×
10 Å*.*					d:\Instal\"."			
1Name	Erw.	Grösse	Datum	Attr.	1Nane En	a. Grösse	Datum	ABL.
Dokumente und Einstellung	en)	<dir></dir>	25.05.2010 13:53		8[]	<dib></dib>	30.04.2010 14:16	
Cintal)		<dir></dir>	25.05.2010 14:02		Box20050929]	<dib></dib>	30.04.2010 14:15	
(Programme)		<dir></dir>	26.05.2010 12:15	g	🗀 [_GrundKonfig]	<dib></dib>	30.04.2010 14:15	
🗀 (Windows)		<dir></dir>	26.05.2010 12:22		CProgramme]	<dib></dib>	26.05.2010 12:20	
Autoexec	bat	0	25.05.2010 13:42	-8	Dokumente und Einstellungen]	<dib></dib>	30.04.2010 14:19	
Config	252	0	25.05.2010 13:42	-8	🗀 (In Windows für Anzeige)	<dib></dib>	30.04.2010 14:19	
_					(Hotherboard)	<dib></dib>	25.05.2010 14:14	
					(Multi-ID)	<dib></dib>	30.04.2010 14:19	
					Windows XP mit SP3 - Stand 09-2009	() <dib></dib>	30.04.2010 14:19	
0 von 0 k in 0 von 2 Dateien m	arkiert		-		0 von 0 k in 0 von 0 Dateien markiert			
		d:Vinstall	>					Ψ.
F3 Anzeigen	F4 Bearbeite	n 1	F5 Kopieren	F6 Be	wogen F7 Neuer Oldner	F8 Löschen	Alt+F4	igit -

Software - "Olympus Test"

Starten Sie das Programm "Commander" mit *+ "O*" ("O" für Olympus-Test).

Olympus C-5060 Wide Zoom Testprogramm		
Vorschaubild	Einstellungen	
	Auflösung	1280x960 H
	Zoom	Manuell 200
	Weissabgleich	Tageslicht 💌
	Blitz	Kein Blitz
	ISO	ISO 100 💌
	Focus	Macro Focus AUS 💌 🛛 🔁
	Belichtungseinstellu	ngen
	Mode	Manuell
	Blende 1	80
	Blende 2	0
	Zeit	60
Mit Kamera verbinden VideoSnapshot Disc	onnect	Drucken Beenden

Drücken Sie dann < "Enter", um den PC mit der Kamera zu verbinden.

Falls eine Fehlermeldung kommt, USB-Kabel nicht mit dem PC ver-Strom.



ist die Kamera über das bunden, oder hat keinen

Wenn keine Fehlermeldung kommt, drücken Sie auf dem Touchscreen "VideoSnapshot" und fotografieren sich. Nachdem es geblitzt hat und Sie Ihr Foto sehen und nach dem ersten Eindruck, wie gut die Qualität des Bildes ist, können Sie das Foto ausdrucken.

Achtung! Das Drucken aus dieser Software wird von "Fotoautomat" nicht registriert, somit wird die Anzahl der Blätter nicht reduziert! Nach Fertigstellung aller Drucke müssen Sie die neue, richtige Anzahl Blätter für den entsprechenden Drucker wieder manuell eingeben.

Um die Qualität der Fotos zu ändern, dürfen nur folgende Felder geändert werden: (Sonst bitte nichts ändern!)

ZOOM -	Änderung der Kopfgröße bei Paßfotos (nicht bei Fotojokes)
ISO -	Heller / Dunkler
Blende1	80=normal, 70=sehr hell
Mode -	Manuell=mit Blitz, Automatisch=ohne Blitz

Software - "Drucker"

Wenn bei laufendem Betrieb des PC's das USB-Kabel eines Druckers neu eingesteckt wird oder unabhängig davon, ob der PC läuft oder nicht, das Kabel in eine andere USB-Buchse eingesteckt wird, will Windows den Druckertreiber neu installieren.

Es erscheint dann folgende Meldung:

20	Willkommen
20	Es wird nach aktueller und aktualisierter Software auf dem Computer, auf der Hardwareinstallations-CD oder auf der Windows Update-Website (mit Ihrer Erlaubnis) gesucht. Distenschutzrichtlinie anzeigen
	Soll eine Verbindung mit Windows Update hesgesteik weiden, um nach Soltware zu suchen?
	C Ja, nur diese eine Mal
	C Ja, und jedes <u>Mal</u> , wenn ein Gerät angeschlossen wird C <u>N</u> ein, desmal nicht
	Klicken Sie auf "Weiter", um den Vorgang fortzusetzen.

Kreuzen Sie an "Nein, diesmal nicht" und drücken "weiter".

Es erscheint dann folgende Meldung:



Drücken Sie "weiter".

Software - "Drucker"

Es erscheint dann folgende Meldung:



Drücken Sie "Installation fortsetzen".

Es erscheint dann folgende Meldung:



Drücken Sie "Fertig stellen".



Es erschein dann folgende Meldung:

🝓 Drucker und Faxgeräte			×
<u>D</u> atei <u>B</u> earbeiten <u>A</u> nsicht	<u>F</u> avoriten E <u>x</u> tras	2	an a
🕙 Zurück 🔹 🕥 👻 🏂	🔎 Suchen 🦻	Ordner 🛛 🎹 🗸	
Druckeraufgaben	*	HITI BS-ID400 D Offline	HiTi Photo Printer links 0 Offline
Siehe auch	×	HiTi USB Photo Printer re	chts
Andere Orte	*	0 Bereit	
Details	*		

Die Fotoprogramm-Software funktioniert ausschließlich nur dann, wenn die Drucker "HiTi Photo Printer links" bzw. "HiTi Photo Printer rechts" heißen. Das bedeutet, daß der als Standard definierte Drucker "HiTi Photo Printer links" offline ist und der neu installierte und bereite Drucker "Hiti BS-iD400" nicht erkannt wird.

Deshalb muß man zunächst den jetzigen Drucker "HiTi Photo Printer links" löschen. Gehen Sie auf den Drucker, bis das Feld blau wird, und drücken dann die Taste "entfernen" (DEL).

Bestätigen Sie die Rückfrage, ob gelöscht werden soll mit 🛩 Enter (Ja).

Gehen Sie dann auf den Drucker "Hiti BS-iD400", das Feld wird blau.

Mit **F2**

können Sie diesen Drucker nun umbennen in "HiTi Photo Printer

links".

Drücken Sie dann 🤲 🕂 "D" und machen einen Haken vor

"Als Standard definieren", in dem Sie einmal darauf drücken.

Software - "Drucker"

Bei älteren Druckern, z.B. Typ HiTi 640DL, wird beim Drucken ein Fenster "Voransicht" angezeigt, was bei Verwendung des Fotoprogramms nicht erwünscht ist.

In diesen Fällen bitte



drücken, damit werden die

"Eigenschaften" geöffnet.

Es erscheint dann folgende Meldung:

Eigenschaften von HiTi BS-iD400	×I
Allgemein Freigabe Anschlüsse Erweitert Farbverwaltung	
Standort:	
Kommentar:	
Modell: HiTi BS-iD400	Π
Funktionen	
Farbe: Ja Verfügbares Papier:	Ш
Beidseitiger Druck: Nein	Ш
Hefter: Unbekannt	
Geschwindigkeit: Unbekannt	Ш
Max. Auflösung: 403 dpi	
	Ш
Druck <u>e</u> instellungen Test <u>s</u> eite drucken	
OK Abbrechen Übernehmen	1

Drücken Sie dann bitte



+ "E" (für Druckeinstellungen).

Es erscheint dann folgende Meldung:

Ti 46 Photo Paper	C Guertamat
4"X6" Proto Paper	IP <u>∑orensicht eustühren</u> I [™] <u>M</u> egic Coeting

Drücken Sie dann bitte det.

+ "V" - Der Haken vor Voransicht verschwin-

Mit "Enter" dann bestätigen und schließen.

Alt